**Actividades del proceso de software**

**Tipos de prueba:**

1. **Las pruebas de Unidad:**

En las pruebas de Unidad, se prueban los componentes individualmente para asegurarnos de que funcionen correctamente. Se testea cada componente independientemente de otros componentes del sistema.

Razones para realizar las pruebas de unidad:

* El tamaño de un solo modulo es suficientemente pequeño para localizar errores rápidamente.
* Al ser lo suficientemente pequeño podemos realizar cantidades exhaustivas de pruebas.
* Se previene confusiones de errores con respecto a otros módulos.

1. **Las pruebas de integración**

Es una técnica sistemática para construir la estructura del programa mientras empleamos pruebas para descubrir errores relacionados a la interfaz al mismo tiempo.

El objetivo principal de esta prueba es probar las interfaces del modulo para garantizar que no existan errores al transferir parámetros cuando invocamos de un módulo a otro.

1. **Pruebas alfa**

En esta prueba los usuarios prueban el software en la plataforma de desarrollo y se notifican errores para corregirlos.

Las pruebas alfa al realizarse en un ambiente controlado tienen una capacidad limitada para exponer errores, en estas pruebas se simula su uso en la vida real.

1. **Pruebas beta**

Si el software es complejo no se lanza directamente. Se instala y se solicita a los usuarios usar el software en manera de prueba.

Se prueba el software en un ambiente expuesto a varios usuarios en el sitio del cliente, el desarrollador puede o no estar presente mientras el software está en uso.

En esta prueba, los usuarios registran sus observaciones, errores, entre otros y los van reportando de manera periódica.

**Bibliografía:**

Agarwal, B. B., Tayal, S. P., & Gupta, M. (2010). Software engineering and testing. Jones & Bartlett Learning.